

# NOTICE SOMMAIRE

## Serrure électronique de haute sécurité

Paxos<sup>®</sup> compact

---

Appui sur la touche ENTER



Un appui sur la touche ENTER permet d'exécuter la fonction affichée, de répondre par l'affirmative à une question et de confirmer le réglage de nombres, date et heure.

Appui sur la touche CLEAR



Un appui sur la touche CLEAR permet d'effacer une entrée, d'interrompre une fonction appelée et de revenir au niveau de menu précédent.

Appui sur la touche de flèche vers la droite



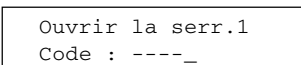
Un appui sur la touche de flèche vers la droite permet d'afficher le sous-menu suivant ou la fonction suivante. Lors de l'introduction des jours de la semaine, le jour suivant est affiché.

Appui sur la touche de flèche vers la gauche



Un appui sur la touche de flèche vers la gauche permet d'afficher le sous-menu précédent, la fonction précédente ou le jour de la semaine précédent.

Introduction invisible du code



Lors de l'introduction d'un code d'autorisation, des tirets sont affichés à la place des chiffres de code introduits. Les codes utilisés peuvent être à six, sept ou huit chiffres.

Codes d'ouverture usine

Toutes les serrures Paxos compact sont livrées avec le code d'ouverture 10 20 30 40 réglé en usine.

Obligation de modifier le code d'ouverture

Tant que le code usine 10 20 30 40 n'a pas été remplacé par un code individuel pour les codes d'ouverture COa et COb de la serrure 1 et/ou serrure 2, seules les fonctions d'ouverture et de fermeture peuvent être utilisées. Le coffre étant ouvert, commencer donc par attribuer des codes d'ouverture différents.

Condamnation des serrures

Les condamnations électroniques Paxos compact bloquent automatiquement lorsque les pènes sont engagés (en mode « Verrouillage manuel » d'abord une confirmation par appui sur la touche ENTER est réclamée). Les trois bips émis pour chaque serrure signalent que la position de condamnation est atteinte.

Notice détaillée

Pour de plus amples informations, se reporter au manuel d'utilisation (no. 302.542).

<p>Système condamné</p>		L'affichage est effacé après une interruption de la manipulation de plus de 16 secondes.
<p>ENTER</p>	Ouvrir la serr.?	L'actionnement d'une touche de fonction déclenche l'affichage ; la procédure d'ouverture peut être engagée.
<p>ENTER</p>	Ouvrir la serr.1 Code : _	Appuyer sur la touche ENTER; le code d'ouverture doit être introduit pour la première serrure.
<p>1 0 2 ...</p>	Ouvrir la serr.1 Code : -----_	Introduire le code d'ouverture de 6 à 8 chiffres. Les chiffres introduits ne sont pas affichés !
<p>ENTER</p>	Ouvrir la serr.1 &-Code: _ _ _ _ _	L'introduction du code doit être validée avec la touche ENTER. Une erreur est signalée en cas d'introduction d'un code erroné. <b>Lorsqu'un code &amp; (« et ») ou la fonction « Lien du code » sont activés, l'utilisateur est immédiatement invité à entrer ce code.</b>
<p>9 8 5 ...</p>	Ouvrir la serr.1 2.Code: -----_	Introduire le code supplémentaire de six à huit chiffres de la même façon que le code d'ouverture.
<p>ENTER</p>	Serrure s'ouvre *	Cette introduction de code doit être également validée avec la touche ENTER. La serrure s'ouvre lorsque les bons codes ont été introduits.
<p>7 3 8 ...</p>	Ouvrir la serr.2 Code : -----_	Le code de la seconde serrure (s'il en existe une) est à introduire de la même manière. Il en va de même pour la validation avec ENTER. Une erreur est signalée en cas d'introduction d'un code erroné.
	Serr. ouvertes Dégâchez pènes	Un signal sonore est émis lorsque les serrures sont ouvertes. Les pènes doivent être dégâchées dans un délai de 60 secondes, faute de quoi les serrures se verrouillent.
<p>Dégâcher les pènes en actionnant le mécanisme de verrouillage</p>	Déverrouillé 03.01.98 14:33	La porte peut alors être ouverte. S'il s'agit d'un système disposant des options « Fonctions de temps » ou « Temps d'événement », la date et l'heure sont également affichées.

## Fonctions de base

## Modification code

Système déverrouillé

```
Déverrouillé  
03.01.98 14:33
```

Les modifications de code ne sont possibles que si le système est déverrouillé.

ENTER

```
Modif. de code ?
```

Un appui sur la touche ENTER permet d'activer le menu principal.

ENTER

```
Code d'ouv. a1  
Modif. le code ?
```

Appuyer une nouvelle fois sur ENTER pour activer le menu de modification de code.

← →

```
Code d'ouv. b1  
Modif. le code ?
```

Appuyer sur l'une des touches de flèche jusqu'à ce que le code à modifier apparaisse sur l'affichage.

ENTER

```
COB1 modif.code  
Ancien: _
```

Sélectionner le code affiché en appuyant sur ENTER. L'ancien code doit être introduit pour identification. S'il a été activé, le code de mutation (MU) ou le code maître (MA) peut également être introduit à la place de l'ancien code.

3 7 6 ...

```
COB1 modif.code  
Ancien: -----_
```

Introduire le code valable jusqu'alors comme pour une ouverture.

ENTER

```
Nouveau COB1  
Code: _
```

Appuyer sur ENTER après avoir introduit le dernier chiffre. Le système invite alors automatiquement l'utilisateur à introduire le nouveau code.

4 3 9 ...

```
Nouveau COB1  
Code: -----_
```

Introduire au clavier le code de six à huit chiffres.

ENTER

```
Répétez COB1  
Code: _
```

Valider l'introduction à l'aide de la touche ENTER. L'introduction du nouveau code doit être répétée pour des raisons de sécurité.

4 3 9 ...

```
Répétez COB1  
Code: -----_
```

Répéter l'introduction du nouveau code de la manière habituelle pour comparaison avec la première introduction.

ENTER

```
Modif.code COB1  
effectuée
```

Appuyer sur la touche ENTER. Si les deux introductions coïncident, la modification réussie du code est signalée pendant 2 secondes environ. Dans le cas contraire, un message d'erreur est affiché.

```
Code d'ouv. a1  
Modif. le code ?
```

La première fonction du menu de modification du code est ensuite de nouveau affichée ...

... et l'affichage est effacé si aucune touche n'est actionnée dans un délai de 16 secondes.

# Structure des menus avec clavier et 2 serrures

