

	Opération à effectuer	Commande ou code à faire	Description de la commande	Fait par
Configuration de la serrure	Changer le code MAÎTRE de la serrure	000 # MMMMMMMM# MMMMMMMM#	Changer le code d'activation ou code MAÎTRE de la serrure (toujours 8 chiffres). Cette opération est obligatoire pour activer et configurer la serrure.	MAITRE
	Configurer la date	001 # MMDDYY# MMDDYY#	Configurer la date (MM = 01 à 12; DD = 01 à 31; YY = 00 à 99)	MAITRE
	Configurer l'heure	002 # HHMM# HHMM#	Configurer l'heure (HH = 00 à 23; MM = 00 à 59)	MAITRE
	Configurer le temps d'opération	004# TT#	Configurer la durée de temps que la serrure restera en mode déverrouiller après avoir insérer un code valide (TT = 02 à 20 secondes)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Configurer le temps en mode PASSAGE	005# TT#	Configurer la durée de temps que la serrure restera déverrouiller lorsqu'elle sera mise en mode: PASSAGE (TT = 01 à 24 heures - durée en heure - Si aucune limite de temps inscrite 00	MAITRE/ DIRECTEUR
	Configurer le temps de pénalité	006# TT#	Configurer la période de temps que la serrure demeurera non-opérationnelle après l'insertion de plusieurs codes d'usagers éronnés ou faux (TT = 00 à 90 secondes)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Configurer le nombre de tentative requis pour mettre la serrure hors-fonction	007# TT#	Configurer le nombre de tentative d'insertion d'un code d'usager éronné ou faux requis pour mettre la serrure hors-circuit pour une certaine période (TT = 03 à 09)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Configurer le volume audio	008# VV#	Configurer le volume des tonalités audio (VV = 00 à 03) 00= fermé; 01 = faible; 02 = Normal; 03 = Forte	MAITRE/ DIRECTEUR
	Configurer la longueur des codes	009# LL#	Configurer le nombre de chiffre requis pour les codes d'usagers et de gestionnaire requis (LL = 04 à 08 chiffres)	MAITRE
	Réinitialisation des fonctions	099#	Réinitialiser la configuration originale ou d'usine de la serrure de certains paramètres, à l'exception; de la date et heure, du code Maître, des codes DIRECTEURS, USAGERS et SERVICES	MAITRE

	Opération à effectuer	Commande ou code à faire	Description de la commande	Fait par
Activation des USAGERS, DIRECTEURS et des SERVICES	Entrer ou modifier un code USAGER avec carte d'identité	100# NNN# ensuite présenté la carte au lecteur #	Ajouter/modifier un code USAGER listé entre 001 et 299 (NNN) et entrer l'identité de la carte d'identité	MAITRE/ DIRECTEUR
	Entrer ou modifier un code USAGER avec carte d'identité et code NIP	100# NNN# ensuite présenté la carte au lecteur et entrer son code d'accès personnel (0000{0000})# (0000{0000})#	Ajouter/modifier un code USAGER listé entre 001 et 299 (NNN) et entrer l'identité de la carte d'identité et son code d'accès selon la longueur déterminé en 009	MAITRE/ DIRECTEUR
	Entrer ou modifier un code de DIRECTEUR avec carte d'identité	101# NNN# ensuite présenté la carte au lecteur #	Ajouter/modifier un code de DIRECTEUR listé entre 001 et 299 (NNN) et entrer son code d'accès personnel selon la longueur déterminé en 009 (0000{0000})	MAITRE
	Entrer ou modifier un code DIRECTEUR avec carte d'identité et code NIP	101# NNN# ensuite présenté la carte au lecteur et entrer son code d'accès personnel (0000{0000})# (0000{0000})#	Ajouter/modifier un code DIRECTEUR listé entre 001 et 299 (NNN) et entrer l'identité de la carte d'identité et son code d'accès selon la longueur déterminé en 009	MAITRE
	Entrer ou modifier un code de SERVICE	102# NNN# 0000{0000}# 0000{0000}# HH#	Ajouter/modifier un code de SERVICE listé entre 001 et 299 (NNN) et entrer son code d'accès personnel selon la longueur déterminé en 009 (0000{0000}) et inscrire le temps que ce code sera valide une fois activé pour effectuer ses travaux (HH = 01 à 24 heures; 00 étant valide que pour une seule accès ou entrée)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Entrer ou modifier un code de SERVICE avec carte d'identité	102# NNN# ensuite présenté la carte au lecteur # HH#	Ajouter/modifier un code de SERVICE listé entre 001 et 299 (NNN) et entrer l'identité de la carte d'identité et inscrire le temps que ce code sera valide une fois activé pour effectuer ses travaux (HH = 01 à 24 heures; 00 étant valide que pour une seule accès ou entrée)	MAITRE/ DIRECTEUR

	Opération à effectuer	Commande ou code à faire	Description de la commande	Fait par
Effacer un USAGERS, DIRECTEURS et des SERVICES	Effacer un USAGER	200# NNN#	Effacer un USAGER listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Effacer un DIRECTEUR	201# NNN#	Effacer un DIRECTEUR listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE
	Effacer un SERVICE	202# NNN#	Effacer un SERVICE listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Effacer tous les USAGERS	299#	Effacer tous les USAGERS à l'exception du code Maître, des Directeurs et des M-Unit	MAITRE/ DIRECTEUR
Activation des USAGERS, DIRECTEURS, SERVICES et M-UNIT	Activation d'un USAGER	300# NNN#	Activation d'un code USAGER tel que listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Activation d'un DIRECTEUR	301# NNN#	Activation d'un code DIRECTEUR tel que listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE
	Activation d'un SERVICE	302# NNN#	Activation d'un code SERVICE tel que listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Activation de tous les USAGERS	398#	Activation de tous les USAGERS tel que listé entre 001 et 299 (NNN), excepté; Maître, Directeur et M-UNIT	MAITRE/ DIRECTEUR
	Activation/désactivation du mode PASSAGE	399# P#	Activation ou désactivation du mode PASSAGE (P = 0 ou 1, 0 étant la désactivation et 1 l'activation)	MAITRE/ DIRECTEUR
Désactivation des USAGERS, DIRECTEURS, SERVICES et M-UNIT	Désactivation d'un USAGER	400# NNN#	Désactivation d'un code USAGER tel que listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Désactivation d'un DIRECTEUR	401# NNN#	Désactivation d'un code DIRECTEUR tel que listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE
	Désactivation d'un SERVICE	402# NNN#	Désactivation d'un code SERVICE tel que listé entre 001 et 299 (NNN)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Désactivation de tous les USAGERS	498#	Désactivation de tous les USAGERS tel que listé entre 001 et 299 (NNN), excepté; Maître, Directeur et M-UNIT	MAITRE/ DIRECTEUR
	Activation/désactivation du mode VERROUILLER (LOCK-OUT)	499# L#	Activation ou désactivation du mode VERROUILLER (LOCK-OUT) (L = 0 ou 1, 0 étant la désactivation et 1 l'activation)	MAITRE/ DIRECTEUR
	Diagnostic des touches du clavier	500# 1234567890*#	Diagnostic effectuée pour valider si toutes les touches du clavier sont fonctionnelles	MAITRE/ DIRECTEUR
	Activation du mode transfert de données par infra-rouge (logiciel E-Plex Standard ou Enterprise)	500#	Validation de la configuration de la serrure E-Plex 58XX si le modèle actuel est en mode LERNLOK (LL) ou en mode FULL FEATURED opérant avec logiciel. Mode LL: 8 clignotements lents Mode FF: 8 clignotements rapides	MAITRE/ DIRECTEUR